

PALLANUOTO PROPAGANDA “AQUAGOL”

CATEGORIA - UNDER 10 – UNDER 12

REGOLAMENTO E PROGRAMMA

FINALITA'

Diffondere i valori educativi, sociali e formativi insiti nella pallanuoto, di avvicinare ulteriormente a questo meraviglioso sport le famiglie e di formare piccoli campioni attraverso un percorso sistematico e funzionale alla pratica sportiva.

L'**Aquagol** è un gioco semplice che, nella fase iniziale, non necessita di particolari qualità natatorie e che aiuta il bambino a riconoscere nell'ambiente acqua un elemento di divertimento. Nel contempo, attraverso regole e confronto, sviluppa il senso del rispetto, di socialità, di solidarietà e accresce il senso di appartenenza all'universo pallanuotistico.

OBIETTIVI

Accrescere il numero dei piccoli partecipanti ai corsi di avviamento alla pallanuoto organizzati sul territorio, “strumenti per offrire ai bambini, un'alternativa al nuoto, per restare in piscina e giocare con la palla”.

Fascia di età dei partecipanti: dai **6** agli **12** anni.

Età dei partecipanti:

UNDER 10 - 2004 – 2005 – 2006 - 2007.

UNDER 12 - 2002 – 2003 – 2004 - 2005.

CAMPO DI GIOCO: Larghezza 6/8 metri - Lunghezza 12/16 metri.

PROFONDITA': Minimo metri 1.

PORTE: Larghezza mt. 1,50 - Altezza mt. 0,80

DIMENSIONI DEL PALLONE: Da 15 a 18 cm. Di diametro (7 pollici) e di circa 230/260 grammi di peso.

SQUADRE:

Dovranno essere composte da un **minimo di sette** ad un **massimo di quindici** giocatori di ambo i sessi, di cui cinque contemporaneamente in acqua. Possono essere schierati in acqua **massimo 4** atleti dello stesso sesso per tutta la durata dell'incontro.

Durata dell'incontro: **2 tempi di 8 minuti continuativi** con un intervallo di 2 minuti tra un tempo e l'altro.

Direzione di gara: Gli incontri verranno diretti dagli allenatori delle società partecipanti,



REGOLAMENTO TECNICO:

In questa categoria, tenendo conto dell'età e del livello tecnico, non evoluto delle capacità dei giocatori si applicheranno le seguenti norme:

Non sarà ritenuta infrazione: Toccare la palla con due mani, appoggiarsi sul fondo.

Sarà ritenuta infrazione: Lanciare e/o passare la palla con due mani, affondare il pallone.

Saranno aboliti: Il fuori gioco, l'espulsione temporanea per falli gravi, da sostituire con un tiro di rigore (4mt).

Espulsione definitiva: Sarà applicata in caso di condotta gravemente scorretta o di brutalità. Il giocatore così punito dovrà raggiungere il suo angolo e sarà immediatamente sostituito da un suo compagno.

Time out: Ciascuna squadra ha la facoltà di usufruire di 1(uno) time-out per tempo.